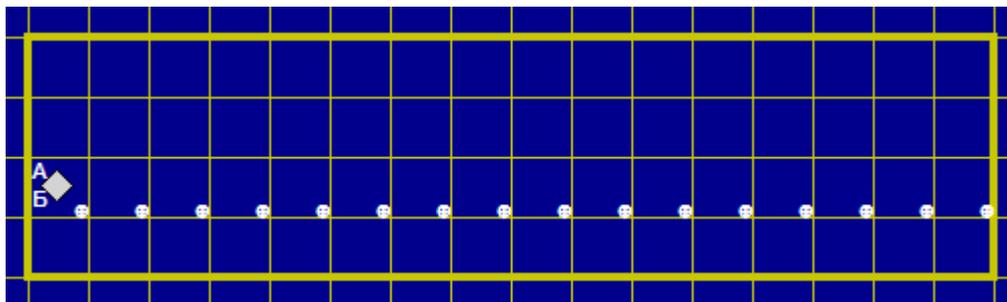


Задача. Робот находится у левой стены в прямоугольнике, огороженном со всех сторон стенами. Внутри прямоугольника стен нет, размеры прямоугольника неизвестны:

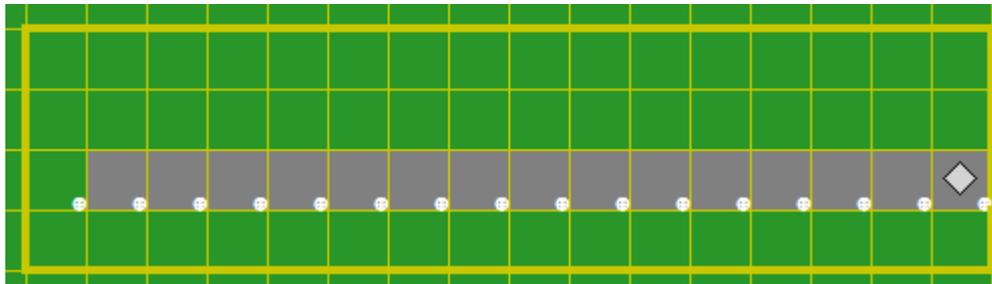


Составь алгоритм, выполнив который, Робот закрасит все клетки, отмеченные точками (до правой стены) и вернется в исходное положение.

Решение. Сначала будем двигать Робота вправо до стены, закрашивая по дороге клетку за клеткой:

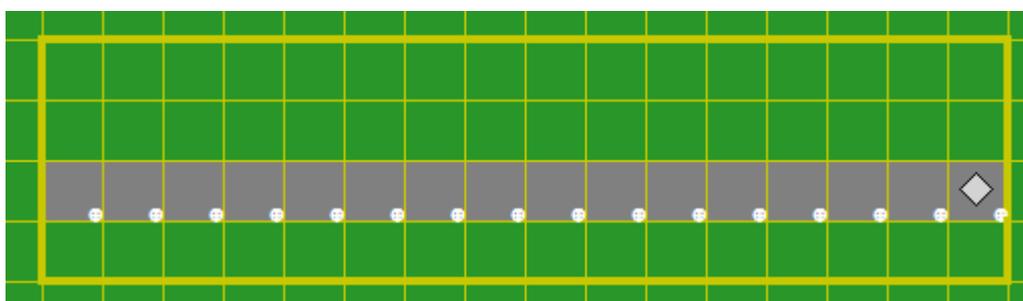
```
использовать Робот
алг
нач
▪ нц пока справа свободно
▪ ▪ вправо
▪ ▪ закрасить
▪ кц
кон
```

При выполнении этого цикла окажутся закрашенными все клетки правее исходного положения Робота, но сама эта клетка останется незакрашенной:



Поэтому перед выполнением цикла нужно отдельно закрасить исходную клетку:

```
использовать Робот
алг
нач
▪ закрасить
▪ нц пока справа свободно
▪ ▪ вправо
▪ ▪ закрасить
▪ кц
кон
```



Осталось вернуть Робота в исходное положение, используя вспомогательный алгоритм влево_до_стены:

```
использовать Робот
алг
нач
  ▪ закрасить
  ▪ нц пока справа свободно
  ▪ ▪ вправо
  ▪ ▪ закрасить
  ▪ кц
  ▪ влево_до_стены | возвращение в исходное положение
кон
| вспомогательный алгоритм:
алг влево_до_стены
нач
  ▪ нц пока слева свободно
  ▪ ▪ влево
  ▪ кц
кон
```

